**MODUL 1 PERCOBAAN 1**

Deskripsi Kasus

Melihat alamat dan nilai dari suatu variabel yang menggunakan tipe data Integer.

Sintak Program atau Coding

main()

{

int angka\_1 = 5;

int angka\_2 = 10;

int angka\_3 = 15;

int angka\_4 = 20;

int angka\_5 = 25;

printf("%d - %p\n",angka\_1,&angka\_1);

printf("%d - %p\n",angka\_2,&angka\_2);

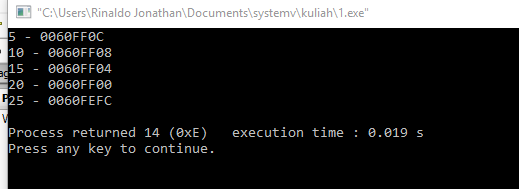
printf("%d - %p\n",angka\_3,&angka\_3);

printf("%d - %p\n",angka\_4,&angka\_4);

printf("%d - %p\n",angka\_5,&angka\_5);

}

Hasil



Pembahasan Hasil

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Angka ke | Nilai | Alamat |
| 1 | 5 | 0060FF0C |
| 2 | 10 | 0060FF08 |
| 3 | 15 | 0060FF04 |
| 4 | 20 | 0060FF00 |
| 5 | 25 | 0060FFFC |

1. Berapa alamat minimum ?

0060FF0C

1. Berapa alamat maximum ?

0060FF08

1. Selisih alamat maximum dan minimum ?

10 byte

1. Alokasi memory yang disediakan adalah ?

2 byte

Dari percobaan diatas, dapat disimpulkan bahwa alokasi memory yang dibutuhkan oleh tipe data interger adalah 2 byte. Nilai yang dimasukkan tidak berpengaruh terhadap alamat memory.

**MODUL 1 PERCOBAAN 2**

Deskripsi Kasus

Melihat alamat dan nilai dari suatu variabel yang menggunakan tipe data Char.

Sintak Program atau Coding

main()

{

char huruf\_1 = 'R';

char huruf\_2 = 'I';

char huruf\_3 = 'N';

char huruf\_4 = 'A';

char huruf\_5 = 'L';

char huruf\_6 = 'D';

char huruf\_7 = 'O';

printf("%c - %p\n",huruf\_1,&huruf\_1);

printf("%c - %p\n",huruf\_2,&huruf\_2);

printf("%c - %p\n",huruf\_3,&huruf\_3);

printf("%c - %p\n",huruf\_4,&huruf\_4);

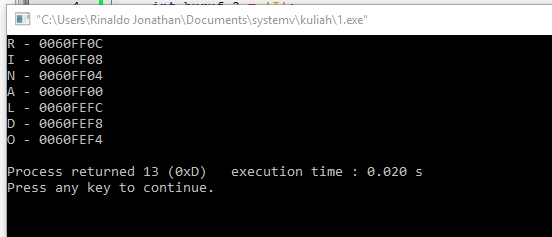
printf("%c - %p\n",huruf\_5,&huruf\_5);

printf("%c - %p\n",huruf\_6,&huruf\_6);

printf("%c - %p\n",huruf\_7,&huruf\_7);

}

Hasil



Pembahasan Hasil

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Huruf Ke | Nilai | Alamat |
| 1 | R | 0060FF0C |
| 2 | I | 0060FF08 |
| 3 | N | 0060FF04 |
| 4 | A | 0060FF00 |
| 5 | L | 0060FEFC |
| 6 | D | 0060FEF8 |
| 7 | O | 0060FEF4 |

1. Berapa alamat Minimum ?

0060FEF4

1. Berapa alamat Maximum ?

0060FF0C

1. Selisih alamat Minimum dan Maximum ?

16 byte

1. Alokasi memory yang di sediakan adalah ?

4 byte

Dari percobaan diatas, dapat disimpulkan bahwa alokasi memory untuk tipe data char adalah sebanyak 4 byte. Isi variabel tidak mempengaruhi alamat memory.

**MODUL 1 PERCOBAAN 3**

Deskripsi Kasus

Melihat alamat dari tipe data interger yang menggunakan array.

Sintak Program / Coding

main()

{

int nim[5]={0,1,0,4,6};

printf("%d \t %p \n",nim[0],&nim[0]);

printf("%d \t %p \n",nim[1],&nim[1]);

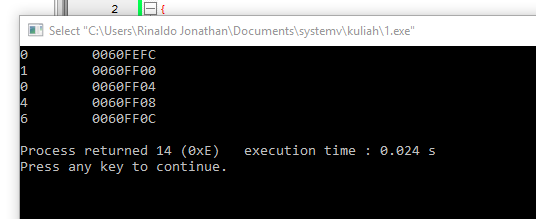
printf("%d \t %p \n",nim[2],&nim[2]);

printf("%d \t %p \n",nim[3],&nim[3]);

printf("%d \t %p \n",nim[4],&nim[4]);

}

Hasil



Pembahasan Hasil

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Angka ke | Nilai | Alamat |
| 1 | 0 | 0060FEFC |
| 2 | 1 | 0060FF00 |
| 3 | 0 | 0060FF04 |
| 4 | 4 | 0060FF08 |
| 5 | 6 | 0060FF0C |

1. Berapa alamat Minimum ?

0060FF0C

1. Berapa alamat Maximum ?

0060FEFC

1. Selisih alamat Maximum dan Minimum ?

10 byte

1. Alokasi memory yang disediakan adalah ?

2 byte

1. Ganti salah satu array dengan 214783647, apa yang terjadi ?

Tidak terjadi apa-apa

1. Ganti salah satu array dengan -2147483648, apa yang terjadi ?

Ditampilkan

Pada variabel biasa, variabel terakhir adalah alamat minimum. Sedangkan pada array, variabel terakhir menggunakan alamat terakhir.

Int array memiliki batas max 2147483647 dan batas minimum -21474836447